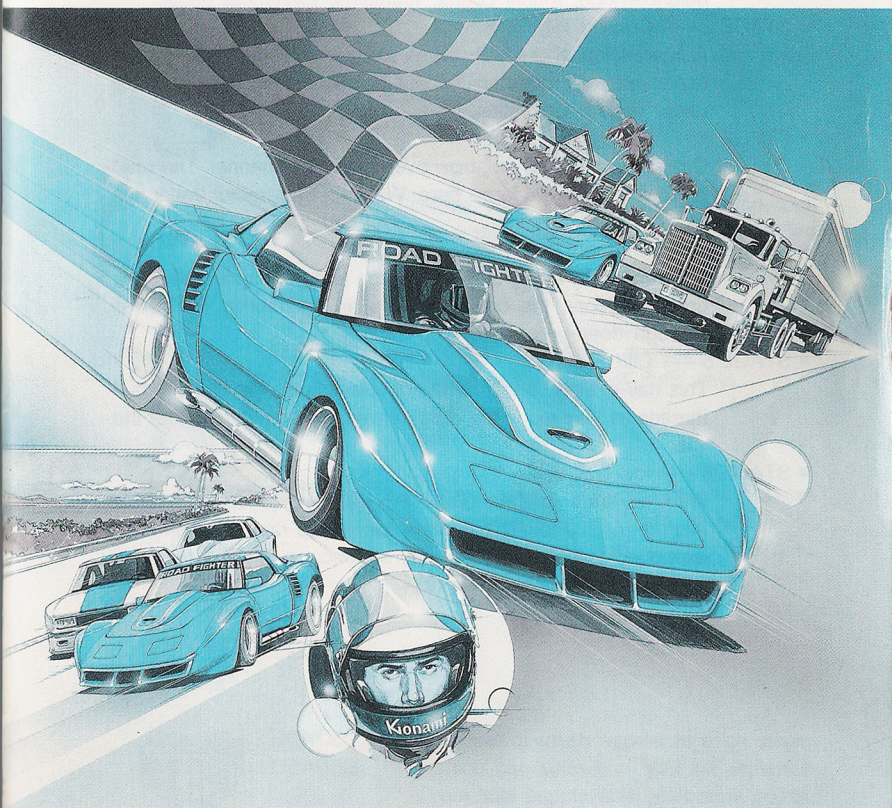


# Konami®

HOW TO PLAY .....page 2  
MODE D'EMPLOI .....page 8  
SPIELANLEITUNG .....seite 14  
RESUMEN DEL JUEGO ...página 20  
COME SI GIOCA .....pagina 26

# ROAD FIGHTER™

©1985 Konami



MSX

## ROAD FIGHTER

The stadium is boiling with excitement as rival drivers from all over the world gather for the race. Their engines thunder with raw horsepower! Only the razor-sharp skills of the drivers can make the cars weave in and out at these breathtaking speeds. The cars are now approaching the checkered flag!

### THE ROAD FIGHTER COURSE

- STAGE 1 — Residential Area

A broad avenue — right smack in the middle of a quiet suburban neighborhood: tennis courts, fountains, swimming pools.

- STAGE 2 — Coastal Highway

A succession of gradual curves along a wave-washed tropical ocean shore: groves of coconut palms, people basking lazily under beach umbrellas.

- STAGE 3 — Suspension Bridge

Crosses straight as an arrow over an ocean channel. The road narrows to only two lanes here. Watch out for tractor trailer rigs as you cross this one!

- STAGE 4 — Through the Woods

Surrounded by rich growths of foliage and the fragrances of the great outdoors, the course follows an enchanting forest trail through deep-green hills.

- STAGE 5 — Cliff Highway



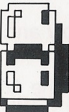


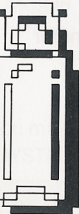
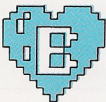
This hair-raising section of the course follows the rail line as it threads its way along the cliffs between the mountains and the sea.

- STAGE 6 — Icy Trail

With no landmarks other than a glimpse of an occasional evergreen or a lonely mountain cabin, you race over a lonely ice-bound road through a silvery snowscape. Make it over this and the goal is now in sight!

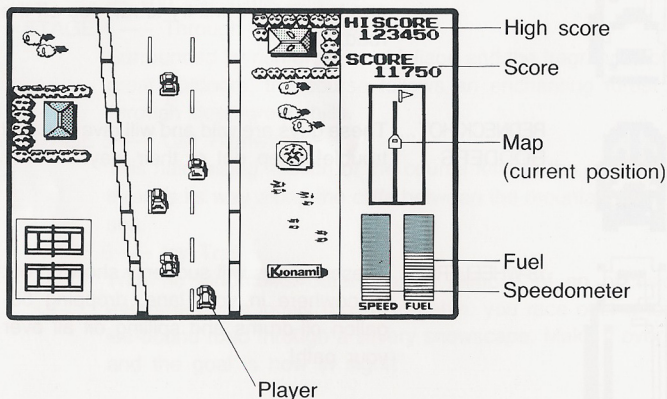


## 1. PARTICIPANTS IN THE RACE

- 1  YOUR CAR..... You are the defending champion in the red roadster. Try to hold on to your title against the rival drivers in the blue cars.
- 2  RIVAL ..... They have the same model roadsters as yours, but they are blue. Be careful they don't overtake your car and outdrive you to the finish line.!
- 3  FAMILY..... No threat to you. These Sunday drivers SEDANS just putt along innocently.
- 4  GT CARS..... Stay away from these! If you approach one too close, it will try to run you off the road.
- 5  REDNECK HOT .... These guys are wild and will give you real RODDERS trouble! Keep out of their way!
- 6  18-WHEELERS..... These big rigs will suddenly show up out of nowhere in your lane, dropping 55-gallon oil-drums and spilling oil all over your path!
- 7  BONUS..... Several of these appear in each stage. HEARTS If you can snag one, you will replenish your fuel supply and get bonus points, too.

## 2. HOW TO PLAY

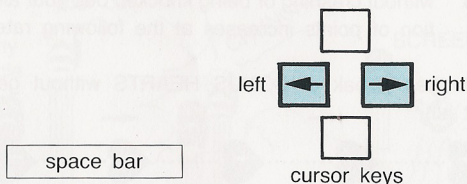
- ① This game is designed to be played by one person; you compete with the computer.
- ② You can control the action using either your COMPUTER KEYBOARD or a JOYSTICK.
- ③ You can select the LEVEL OF DIFFICULTY of the game before you start, using either the cursor keys of your keyboard or the joystick. LEVEL A is for rookies; LEVEL B is for experienced drivers.
- ④ Start the game by pressing either the SPACE BAR on your keyboard or the SHOT BUTTON on the joystick.
- ⑤ If you hit the GUARD RAIL, you blow up and are OUT.
- ⑥ As long as you have fuel remaining, however, you can continue along from wherever you get knocked out.
- ⑦ If you snag a BONUS HEART, you replenish your fuel supply and add bonus points to your score.
- ⑧ Outdrive the rival BLUE CARS and clear all six stages to the finish!



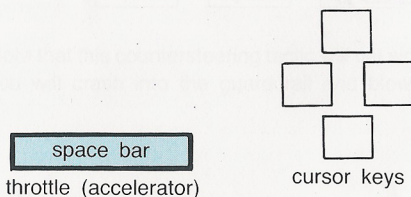


### 3. CONTROLLING THE ACTION



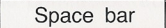
1. STEERING ..... Steer your road fighter from your computer keyboard by using the left and right CURSOR KEYS.



2. THROTTLE ..... Use the SPACE BAR. Press the space bar to accelerate; releasing the space bar will slow you down using the compression of the engine, just like a real race car.



3. You may also use a ..... The chart below shows the functions of JOYSTICK to control the action your keyboard and the joystic.

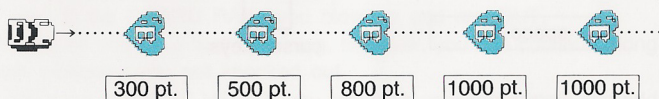
Action	Keyboard	Joystick
Steer to the left		Push handle to left
Steer to the right		Push handle to right
Throttle (accelerator)		Shot button

## 4. SCORING

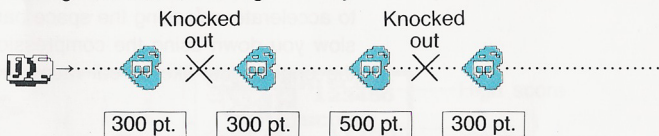
① DISTANCE..... you get a fixed number of points every time you  
POINTS cover a designated distance.

② SUCCESSIVE..... if you can get a succession of BONUS HEARTS  
BONUS HEARTS without crashing or being knocked out, your allocation  
of points increases at the following rates.

☆ Getting an unbroken streak of BONUS HEARTS without getting  
knocked out at all:



☆ Getting knocked out along the way:

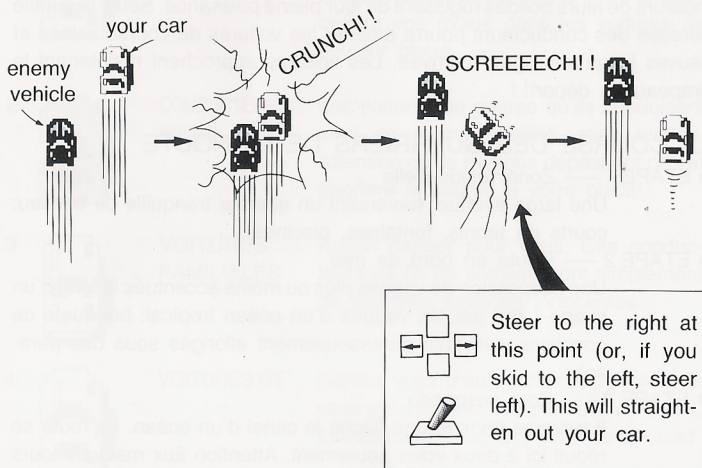




## 5. HINTS FOR SKILLFUL PLAY

### ● COUNTERSTEERING

If you go into a skid and are about to hit the guard rail, you can avoid this by steering in the SAME DIRECTION as the skid.



※ Note that this countersteering tactic will not work if you are going too fast: you will crash into the guard rail and blow up... and be OUT!

## Cautions

- This game cartridge is designed for use with all MSX personal computers.
- Be sure that your computer is turned off when inserting and removing the cartridge.
- This cartridge is manufactured to the highest precision standards and will be irreparably damaged if any attempt is made to open or disassemble the cartridge.
- This product is an original creation of Konami Industry Co., Ltd. Copying of any portion of this product, including graphics, sound, computer programming, or printed material, by any means, whatsoever is strictly prohibited without specific permission from the manufacturer.

©1985 Konami

## ROAD FIGHTER (LE GUERRIER DE LA ROUTE)

Le stade ne peut plus contenir son enthousiasme à la vue des conducteurs venus des quatre coins du monde pour participer à cette course. Les moteurs de leurs bolides rugissent de leur pleine puissance. Seule la subtile adresse des conducteurs pourra amener les voitures de course saines et sauves jusqu'à la ligne d'arrivée. Les voitures approchent maintenant le drapeau du départ !

### LA COURSE DES GUERRIERS DE LA ROUTE

#### • ETAPE 1 — Zone résidentielle

Une large avenue, traversant un quartier tranquille de banlieu: courts de tennis, fontaines, piscines...

#### • ETAPE 2 — Route en bord de mer

Une succession de virages plus ou moins accentués le long d'un rivage battu par les vagues d'un océan tropical: bouquets de cocotiers, estivants paresseusement allongés sous des parasols...

#### • ETAPE 3 — Pont suspendu

Il traverse comme une flèche le canal d'un océan. La route se réduit ici à deux voies seulement. Attention aux mauvais tours des poids lourds lorsque vous traverserez cette portion de la course!

#### • ETAPE 4 — Dans la forêt

Un ravissant chemin de forêt traversant de verdoyantes collines! Laissez-vous envoûter par la luxuriance de la végétation et par la fraîcheur des parfums régnant dans ces forêts.

#### • ETAPE 5 — Route de falaise



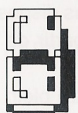

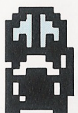

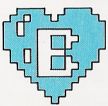
Cette partie de la course, à faire dresser les cheveux sur la tête, suit une voie ferrée, en se frayant un passage en bord de falaise, entre la montagne et la mer.

#### • ETAPE 6 — Chemin verglacé

Aucuns autres repères que la vision fugitive d'une tache formée par quelques plantes vertes ou d'un refuge isolé de montagne, pour cette portion de la course. Un chemin désolé, verglacé par endroits, dérangeant la solitude d'un paysage de neige. Une seule pensée pour vous réchauffer le coeur, passé cette étape, la ligne d'arrivée n'est pas loin.

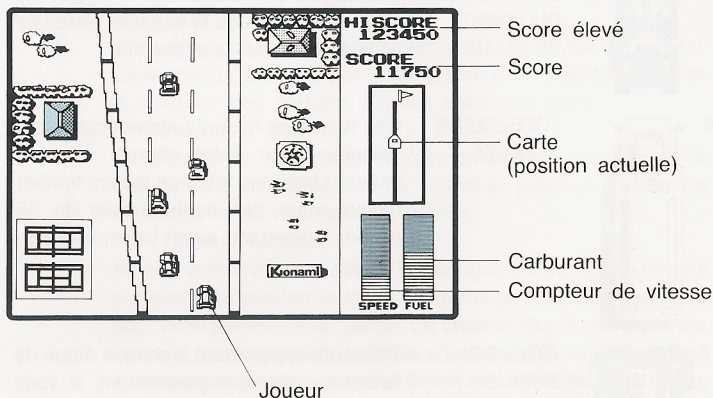


## 1. DESCRIPTION DES PARTICIPANTS DE LA COURSE

- 1  **VOTRE ..... VOITURE** Vous êtes le champion défenseur du titre dans la voiture de course de couleur rouge. Tâchez de conserver votre titre, en déiant vos rivaux dans les voitures de couleur bleue.
- 2  **CONDUCTEURS.... RIVAUX** Les voitures de course qu'ils conduisent sont du même modèle, mais bleues. Attention qu'ils ne vous dépassent pas et gagnent la course à votre place!
- 3  **VOITURES..... FAMILIALES** Aucun danger pour vous. Ces conducteurs de fin de semaine font simplement de paisibles ballades innocentes.
- 4  **VOITURES GT....** Gardez vous d'approcher ces engins! Si vous vous trouvez trop près de l'un d'eux, il essaiera de vous faire sortir de la route!
- 5  **LES BELLIQUEUX... QUI VOIENT DU ROUGE** Ces engins sont belliqueux et agressifs et ne cherchent que la bagarre. Evitez de vous trouver sur leur chemin!
- 6  **POIDS-LOURDS .... 18 ROUES** Ces monstres roulants apparaîtront soudainement sur votre chemin et vous joueront bien des tours en faisant tomber devant vous des barils d'huile de 55 gallons, inondant ainsi toute la route d'huile.
- 7  **COEURS ..... BONUS** Plusieurs apparaîtront à chaque étape de la course. Ils vous permettront, si vous parvenez à les attraper, de faire votre plein de carburant. Ils vous donneront aussi des points bonus.

## 2. COMMENT JOUER

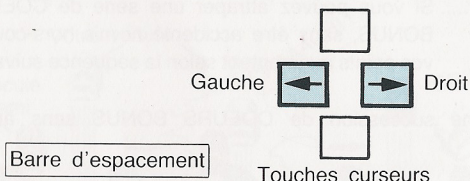
- ① Ce jeu se joue à une personne, ayant pour adversaire l'ordinateur.
- ② Les mouvements de votre voiture sont contrôlés soit par le CLAVIER DE L'ORDINATEUR, soit au moyen d'un LEVIER DE COMMANDE.
- ③ Avant de commencer la course, vous pouvez sélectionner le NIVEAU DE DIFFICULTE, au moyen des touches curseurs du clavier de l'ordinateur ou au moyen du levier de commande. Le NIVEAU A est pour les débutants, le NIVEAU B pour les conducteurs expérimentés.
- ④ Pour commencer le jeu, soit appuyer sur la BARRE D'ESPACEMENT du clavier de l'ordinateur, soit sur le BOUTON DE TIR du levier de commande.
- ⑤ Si vous heurtez la BORDURE DE PROTECTION de la route, vous explosez et êtes éliminé de la course.
- ⑥ Cependant, si au moment où vous avez été mis hors-jeu, vous disposez encore de carburant, vous pouvez poursuivre la course à partir de ce point.
- ⑦ Si vous attrapez un COEUR BONUS, vous pouvez faire votre plein de carburant et marquer des points bonus.
- ⑧ Roulez plus vite que vos rivaux, les VOITURES BLEUES, et traversez avec succès les six étapes de la course pour franchir le premier la ligne d'arrivée!



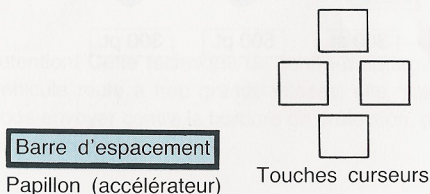


### 3. CONTROLE DES MOUVEMENTS DE LA VOITURE

1. POUR TOURNER..... Pour faire tourner la voiture, utilisez les TOUCHES CURSEURS gauche et droite du clavier de l'ordinateur.



2. PAPILLON DES GAZ..... Utilisez la BARRE D'ESPACEMENT. Pour accélérer, enfoncez la barre d'espacement; pour réduire la vitesse, relâchez la barre d'espacement. Vous utilisez ainsi la compression du moteur, tout comme sur une véritable voiture de course.



3. Vous pouvez aussi utiliser un ... Le tableau ci-dessous indique les LEVIER DE COMMANDE pour fonctions du clavier d'ordinateur et du levier de commande. contrôler les mouvements de la voiture.

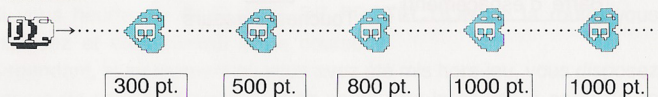
Action	Clavier de l'ordinateur	Levier de commande
Virage à gauche		Pousser la poignée vers la gauche
Virage à droite		Pousser la poignée vers la droite
Papillon (accélérateur)	Barre d'espacement	Bouton de tir

## 4. MARQUAGE DES POINTS

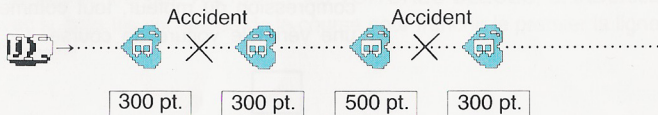
① POINTS DE..... Chaque fois que vous parcourez une distance déterminée, vous marquez un nombre fixé de points.

② COEURS BONUS ..... Si vous pouvez attraper une série de COEURS SUCCESSIFS BONUS, sans être accidenté ni mis hors-course, vos points augmentent selon la séquence suivante.

☆ Obtention d'une succession de COEURS BONUS sans aucun accident:



☆ Obtention d'une succession de COEURS BONUS avec accident en cours de course:

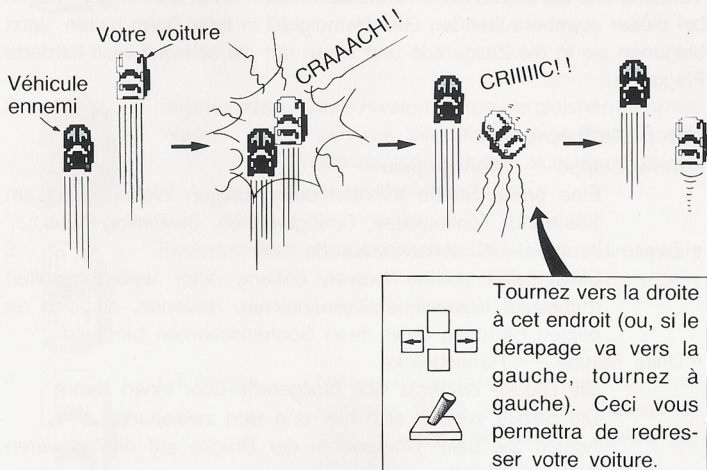




## 5. CONSEILS POUR BIEN JOUER

### • CONTRE-BRAQUAGE

Si vous dérapez et allez heurter la bordure de protection de la route, braquez dans la MEME DIRECTION que celle du dérapage afin d'éviter l'accident.



※ Attention! Cette technique de contre-braquage ne marche pas si votre véhicule roule à trop grande vitesse; elle n'aura pour résultat que de vous envoyer contre la bordure de protection, pour être mis hors-course ou exploser!!

## Précautions

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irrémédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

©1985 Konami

## ROAD FIGHTER (Der Straßenkämpfer)

Die Spannung im Stadion erreicht ihren Höhepunkt. Zuschauer starren mit verhaltenem Atem auf die Fahrer, die sich aus aller Welt zu diesem Rennen versammelt haben. Die Motoren röhren und donnern. Nur der scharfe Verstand und die blitzschnellen Reaktionen der Fahrer können die Wagen bei dieser atemberaubenden Geschwindigkeit in ihrer Bahn halten. Jetzt biegen sie in die Zielgerade und rasen auf die schwarz-weiß-karierte Flagge zu.

### Die Fahrstrecke

- Erste Etappe — Wohngegend

Eine breite Straße inmitten einer ruhigen Wohngegend am Stadtrand: Tennisplätze, Springbrunnen, Swimming-Pools,...

- Zweite Etappe — Küstenschnellstraße

Eine Reihe sanfter Kurven entlang einer wellenbespülten tropischen Küstenlinie: Kokospalmen, Badende, die sich an gelben Stränden unter ihren Sonnenschirmen tummeln...

- Dritte Etappe — Hängebrücke

Die Brücke erstreckt sich pfeilgerade über einen Kanal.

Die Straße verengt sich hier und wird zweispurig.

Achten Sie beim Überqueren der Brücke auf die schweren Sattelschlepper!

- Vierte Etappe — Durch die Wälder

Hier zeigt sich die Natur von ihrer schönsten Seite.


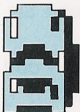
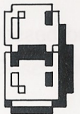


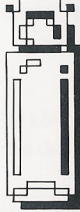
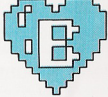
Begleitet vom frischen Duft der Pflanzen schlängelt sich die Straße durch dunkelgrüne bewaldete Hügellandschaft.

- Fünfte Etappe — Diese haarsträubende Strecke folgt der Bahnlinie, deren Weg im Küstengebirge entlangführt, hoch in den Klippen über dem Meer.

- Sechste Etappe — Eiswüste

Die einsame vereiste Straße führt durch eine silber-glänzende Schneelandschaft. Die einzigen Wegmarkierungen sind vereinzelte Tannen oder eine verschneite Hütte hier und da in den Bergen. Wer diese ungastliche Landschaft hinter sich läßt, ist schon fast am Ziel.

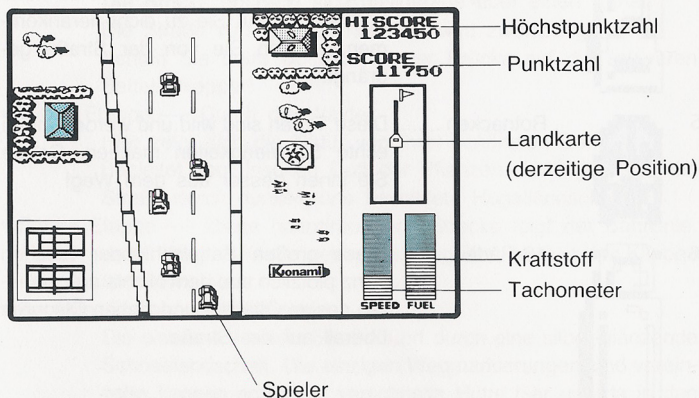
## 1. WER NIMMT AM RENNEN TEIL?

- 1  IHR WAGEN..... Sie sind der titelhaltende Champion in dem roten Renner. Versuchen Sie Ihren Titel gegen Ihre Rivalen in den blauen Rennwagen zu verteidigen.
- 2  Gegnerische ..... Ihre Rivalen fahren die gleichen Rennwagen wie Sie, allerdings in Blau. Achten Sie darauf, daß Sie nicht überholt und ausgestochen werden.
- 3  Familienlimousinen.. Keine Gefahr für Sie. Diese Sonntagsfahrer sind harmlos, sie schleichen nur sehr langsam über die Strecke.
- 4  GT Wagen ..... Diesen Autos sollten Sie nicht zu nahe kommen. Wenn Sie zu dicht herankommen, werden Sie von der Straße gedrängt.
- 5  Rotnacken ..... Diese Typen sind wild und werden Ihnen echte Schwierigkeiten machen. Gehen Sie ihnen besser aus dem Weg!
- 6  18-Räder..... Diese großen Sattelschlepper tauchen ganz plötzlich aus dem Nichts auf, verlieren riesige Ölfässer und ziehen Ölspuren überall auf der Straße.
- 7  Bonus-Herzen.... Sie werden einige davon auf der Strecke entdecken. Wenn Sie eines erwischen, füllen Sie Ihren Tank auf und bekommen zusätzlich Sonderpunkte.



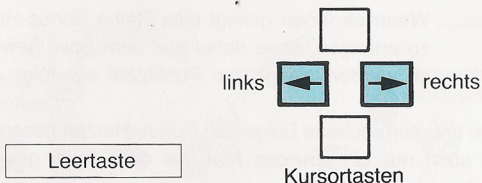
## 2. UND SO WIRD GESPIELT:

- ① In diesem Spiel spielt ein Spieler gegen den Computer.
- ② Gespielt wird entweder mit Hilfe der Tastatur oder des JOYSTICKS.
- ③ Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, wählen Sie mit Hilfe der Kursortasten oder des JOYSTICKS den Schwierigkeitsgrad. Schwierigkeitsgrad A ist für Anfänger; Schwierigkeitsgrad B für erfahrene Rennfahrer.
- ④ Sie beginnen das Spiel, indem Sie entweder auf die Leertaste der Tastatur oder auf den Schußknopf des JOYSTICKS drücken.
- ⑤ Wenn Sie die Leitplanke berühren, explodiert Ihr Wagen und Sie sind aus dem Spiel.
- ⑥ Solange Sie jedoch noch Treibstoff haben, können Sie von dort aus weitermachen, wo Sie aus dem Spiel geworfen wurden.
- ⑦ Wenn Sie ein BONUS-HERZ erwischen, füllen Sie Ihren Tank wieder auf. Zusätzlich bekommen Sie Sonderpunkte.
- ⑧ Durchfahren Sie alle sechs Streckenetappen schneller und besser als die blauen Wagen und gehen Sie als erster durchs Ziel.

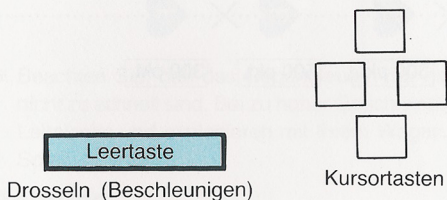


### 3. WIE WIRD GESTEUERT?

1. Steuern ..... Ihren Wagen steuern Sie mit Hilfe der Kursortasten (rechts - links) des Computers.



2. Geschwindigkeit..... Gas geben Sie mit der Leertaste. Drücken Sie auf die Leertaste zum Beschleunigen. Wenn Sie die Leertaste loslassen, bremst der Wagen mit dem Motor wie ein richtiger Rennwagen.



3. Sie können auch mit ..... Die nachstehende Übersicht zeigt Ihnen Hilfe des JOYSTICKs steuern. die Funktionen der Tastatur und des JOYSTICKs.

Bewegung	Tastatur	JOYSTICK
Steuern nach links		Hebel nach links drücken
Steuern nach rechts		Hebel nach rechts drücken
Drosseln (Beschleunigen)	Leertaste	Schußknopf

## 4. WERTUNG

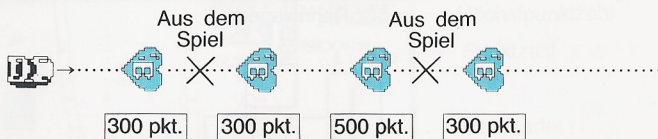
① Entfernungspunkte..... Sie bekommen eine bestimmte Anzahl Punkte, wenn Sie eine festgelegte Entfernung hinter sich gebracht haben.

② Bonus-Herzen..... Wenn es Ihnen gelingt eine Reihe Bonus-Herzen zu erlangen, ohne dabei aus dem Spiel geworfen zu werden, steigt Ihre Punktzahl wie folgt:

☆ Wenn Sie eine ununterbrochene Folge von Bonus-Herzen gesammelt haben, ohne auch nur ein einziges Mal aus dem Spiel geworfen worden zu sein:



☆ Wenn Sie zwischendurch aus dem Spiel geworfen wurden:

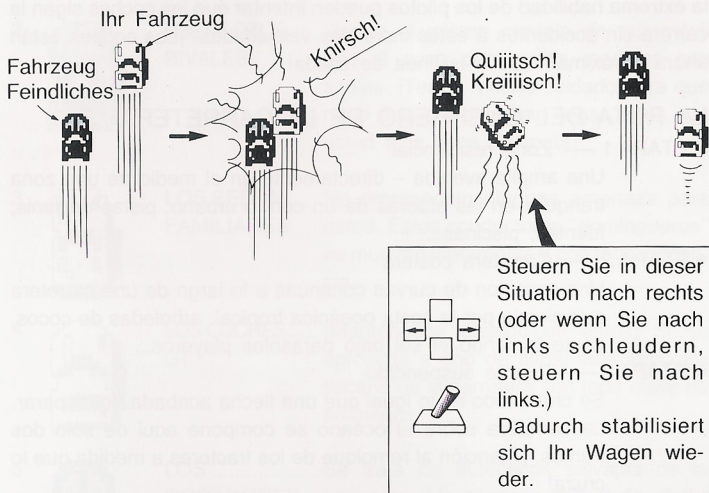




## 5. WIE MAN ERFOLGREICH SPIELT:

### • Gegensteuern

Wenn Sie ins Schleudern kommen und gegen eine Leitplanke zu prallen drohen, dann können Sie das durch Gegensteuern vermeiden, indem Sie jeweils in dieselbe Richtung steuern, in die Sie auch schleudern.



※ Beachten Sie, daß das Gegensteuern nur dann wirksam ist, wenn Sie nicht zu schnell sind. Bei zu hoher Geschwindigkeit prallen Sie gegen die Leitplanke und explodieren mit Ihrem Wagen... dann sind Sie aus dem Spiel!

### Achtung

- Diese Spielkassette kann in allen MSX Kleinkomputern eingesetzt werden.
- Achtung: Der Computer muß abgeschaltet sein, wenn Sie die Kassette einführen oder herausnehmen.
- Die Kassette ist mit hoher Präzision gefertigt worden. Sie machen die Kassette kaputt, wenn Sie versuchen sollten, sie zu öffnen oder gar auseinander zu nehmen.
- Dieses Produkt ist von der Firma Konami Industry Co., Ltd. rechtlich geschützt. Die Nachahmung dieses Produktes ist ohne ausdrückliche Genehmigung der Firma strafbar. Unter diesen Schutz fallen alle Teile des Produktes einschließlich der grafischen Darstellungen, der Computerprogramme, des Tones und des gedruckten Materials.

©1985 Konami

## ROAD FIGHTER (EL GUERRERO DE LA CARRETERA)

El público del estadio ruge de entusiasmo a medida que los pilotos rivales procedentes de todos los rincones del planeta se reúnen para comenzar la carrera. Los motores atronan con su potentes cilindradas. Y sólo la pericia y la extrema habilidad de los pilotos pueden intentar que los coches sigan la carrera sin accidentes a estas increíbles velocidades. ¡Los coches están ahora aproximándose a la línea de salida!

### LA RUTA DEL GUERRERO DE LA CARRETERA

- ETAPA 1 — Zona residencial

Una amplia avenida – directamente en el medio de una zona tranquila en las afueras de un centro urbano: pistas de tenis, fuentes, piscinas...

- ETAPA 2 — Carretera costera

Una sucesión de curvas continuas a lo largo de una carretera que circula por la costa oceánica tropical: arboledas de cocos, gente tomando el sol bajo parasoles playeros...

- ETAPA 3 — Puente suspendido

Se cruza todo recto igual que una flecha acabada de disparar. La carretera sobre el océano se compone aquí de sólo dos tramos. ¡Atención al remolque de los tractores a medida que lo cruza!

- ETAPA 4 — A través del bosque

La carretera, rodeada de vegetación de todo tipo y con la fragancia que poseen los espacios abiertos de los bosques, sigue el curso a través de un bosque encantador lleno de colinas verdes.

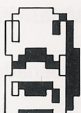
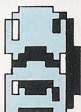
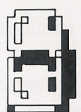


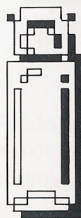
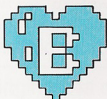
- ETAPA 5 — Carretera entre acantilados y despeñaderos

Esta etapa emocionante de la carrera sigue el curso de la línea de ferrocarril a través de impresionantes acantilados y despeñaderos situados entre las montañas y el mar.

- ETAPA 6 — Tramo helado

Con escasos panoramas de tan sólo algún árbol aquí o allá, o de alguna cabaña solitaria en la montaña, en este tramo se conduce sobre una carretera helada y solitaria en medio de nieve abundante. Si consigue pasar con éxito esta etapa, ¡no lo piense más! la meta está ya muy cerca.

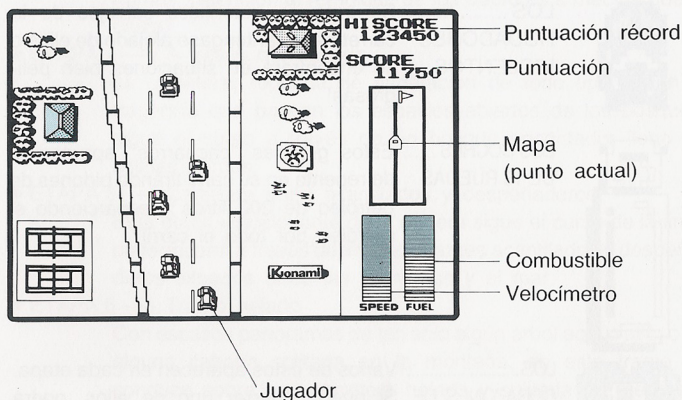
## 1. PARTICIPANTES EN LA CARRERA

- 1  SU COCHE..... Usted es el campeón actual en el automóvil rojo. Intente seguir siendo el auténtico campeón luchando contra los pilotos rivales de los coches azules.
- 2  LOS PILOTOS..... Llevan el mismo modelo de automóvil que el suyo pero estos modelos son azules. ¡Tenga mucho cuidado para que no le pasen y consigan llegar antes que usted a la línea de meta!
- 3  LOS SEDAN..... No representan ninguna amenaza para usted. Estos conductores “domingueros” se mueven lentamente y con toda inocencia.
- 4  LOS COCHES..... ¡Manténgase alejado de éstos! Si se GT  
aproxima a uno de ellos, éste intentará sacarle de la carretera con toda clase de artimañas.
- 5  LOS ..... Se trata de auténticos salvajes de la RODADORES  
carretera. ¡Manténgase alejado de ellos o se encontrará en situaciones bien peligrosas!
- 6  LOS COCHES..... Estos grandes “cacharros” aparecerán DE 18 RUEDAS  
de repente en su carril tirando bidones de petróleo de 200 litros y esparciendo el petróleo por todo el carril.
- 7  LOS ..... Varios de éstos aparecen en cada etapa. CORAZONES DE  
LA SUERTE Si puede agarrar uno de ellos, podrá rellenar su suministro de combustible y además conseguirá puntos de bonificación.



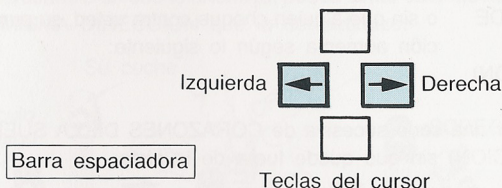
## 2. FORMA DE JUGAR

- ① Este juego está diseñado para que juegue una sola persona. Usted compite con el ordenador.
- ② Puede controlar la acción del juego usando el teclado de su ordenador o bien el mando para juegos.
- ③ Puede seleccionar el nivel de dificultad del juego antes de empezar, utilizando las teclas del cursor de su teclado o bien el mando para juegos. El nivel A (LEVEL A) es para los principiantes y el nivel B (LEVEL B) es para los pilotos experimentados.
- ④ Empezee a jugar pulsando la barra espaciadora del teclado de su ordenador o bien el botón de disparo (SHOT) del mando para juegos.
- ⑤ Si golpea el contracarril (GUARD RAIL), su coche saltará por los aires y quedará fuera de la pista.
- ⑥ Sin embargo, y mientras siga teniendo combustible, puede continuar a partir del momento en que quedó fuera de la pista.
- ⑦ Si consigue "agarrar" un CORAZON DE LA SUERTE, rellene su suministro de combustible y añada los puntos de bonificación a su puntuación.
- ⑧ ¡Conduzca mejor y más rapido que los coches azules rivales y pase las seis etapas de la carrera para llegar el primero a la meta!

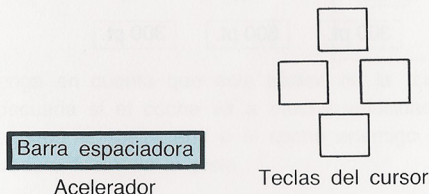


### 3. CONTROL DE LA ACCION DEL JUEGO



1. DIRECCION..... Dirija a su guerrero de la carretera desde el teclado de su ordenador usando las teclas del cursor derecha e izquierda.



2. ACELERACION ..... Use la barra espaciadora. Pulse la barra espaciadora para acelerar; suelte la barra espaciadora para disminuir la velocidad usando la compresión del motor, igual que en un auténtico coche de carreras.



3. Puede también utilizar el ..... La tabla siguiente muestra las funciones de mando para juegos para su teclado y del mando para juegos. controlar la acción del juego.

Acción	Teclado	Mando para juegos
Dirigirlo la izquierda		Empuje el mango a la izquierda
Dirigirlo a la derecha		Empuje el mango a la derecha
Acelerador	Barra espaciadora	Botón de disparo

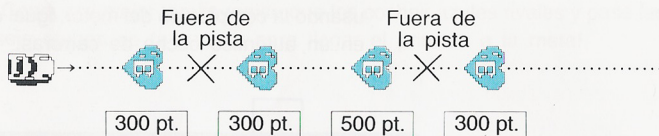
## 4. PUNTUACION

- ① PUNTOS DE ..... Obtiene un número fijo de puntos cada vez que  
DISTANCIA sobrepasa una distancia determinada.
- ② CORAZONES ..... Si consigue varios corazones sucesivos sin chocar  
SUCESIVOS DE o sin que alguien choque contra usted, su puntuación  
LA SUERTE aumenta según lo siguiente:  
(BONIFICACION)

- ☆ Al conseguir una serie sucesiva de CORAZONES DE LA SUERTE (BONIFICACION) sin que quede fuera de la pista:



- ☆ Al chocar y quedar fuera de la pista:

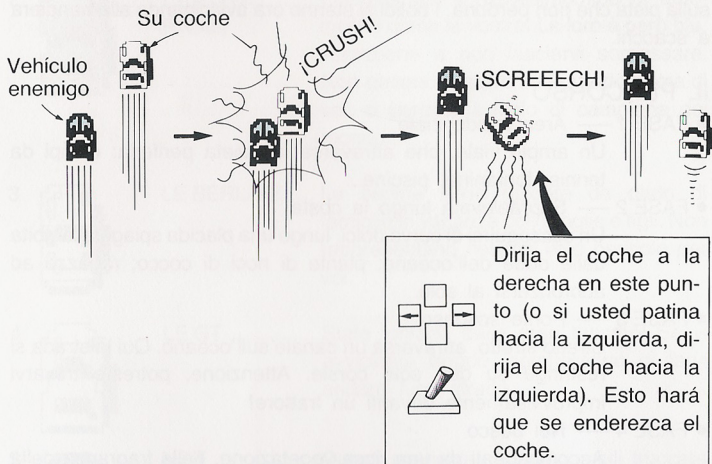




## 5. ALGUNOS CONSEJOS PARA JUGAR CON HABILIDAD

### ● CONTRADIRECCION

Si se encuentra en una zona deslizante, patina y va a golpear el contracarril o un coche enemigo, puede evitar esto moviendo el coche en la MISMA DIRECCION que la del patinazo.



※ Tenga en cuenta que esta táctica de la "contradirección" no será adecuada si el coche va a mucha velocidad. En este caso, usted golpeará el contracarril o el coche enemigo, saltará por los aires y quedará fuera de la pista.

## Precauciones

- Este cartucho está diseñado para ser utilizado con todos los ordenadores personales MSX.
- Asegúrese de desconectar la alimentación de su ordenador cuando meta y saque este cartucho.
- Este cartucho está fabricado con normas de la más alta precisión y quedará inutilizable si se intenta abrirlo o desmontarlo.
- Este producto es una creación exclusiva de Konami Industry Co., Ltd. Ninguna parte de este producto, incluyendo gráficos, sonido, programación para ordenador o materiales impresos podrá ser copiada sin haberse obtenido antes permiso específico para ello del fabricante.

©1985 Konami



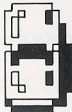


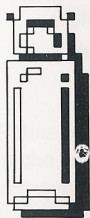

## ROAD FIGHTER (BRIVIDO AL VOLANTE)

Lungo la pista, nell'odore del carburante, è tutto un formicolare di sportivi, di ammiratori e di ammiratrici, venuti a far vincere i loro eroi del motore. I piloti si stanno preparando alla grande corsa, mentre i motori rombanti sussultano, impazienti. Sul filo dei duecento all'ora, si daranno battaglia sulla pista che non perdona. I bolidi si stanno ora avvicinando alla bandiera a scacchi.

### IL PERCORSO

- FASE 1 — Area residenziale  
Un ampio viale, che attraversa la quieta periferia: campi da tennis, fontanine, piscine...
- FASE 2 — Sopraelevata lungo la costa  
Un susseguirsi di curve dolci, lungo una placida spiaggia lambita dalle onde dell'oceano; piante di noci di cocco; ragazze ad abbronzarsi al sole.
- FASE 3 — Ponte sospeso  
Stretto stretto, attraversa un canale sull'oceano. Qui la strada si restringe su due sole corsie. Attenzione, potreste trovarvi improvvisamente davanti un trattore!
- FASE 4 — Nel bosco  
Accompagnati da una ricca vegetazione, nella fragranza della natura, i piloti attraversano un bosco incantevole, su e giù per dolci colline.
- FASE 5 — Lungo la scogliera  
Questa sezione del percorso fa rabbrivire anche i piloti più coraggiosi. Il percorso si snoda lungo i binari della ferrovia: la montagna con il bosco da una parte, la scogliera dall'altra.
- FASE 6 — Sulla pista ghiacciata  
Senza nessuna indicazione all'infuori di un raro sempreverde o di una capanna sperduta, la lotta per l'ambita coppa del prestigioso gran premio si svolge sul fondo ghiacciato di un paesaggio invernale. Dopo questo difficilissimo tratto finale, il traguardo è in vista.

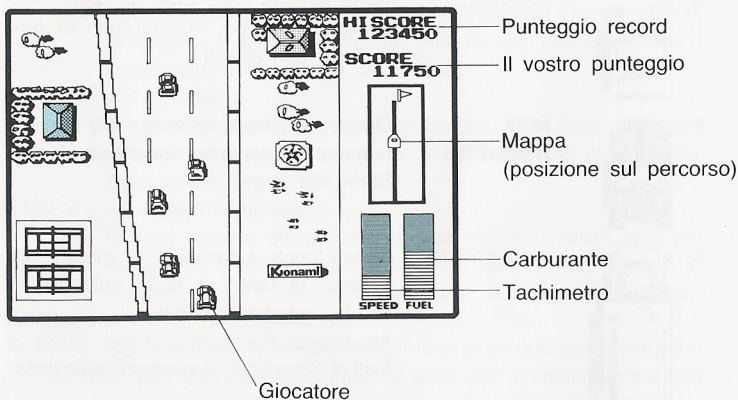
## 1. I PARTECIPANTI ALLA GARA

- 1  **LA VOSTRA.....** Voi siete il campione del mondo in carica, **AUTOMOBILE** nell'automobile rossa. Cercate di non lasciarvi strappare il titolo dai piloti rivali, sulle auto blu.
- 2  **I PILOTI .....** Corrono con il medesimo tipo di auto-  
**RIVALI** mobile come la vostra. La loro è però blu. Attenzione a non lasciarvi sorpassare. Non devono tagliare il traguardo prima di voi, o perdete il titolo di campione del mondo.
- 3  **LE BERLINE.....** Le berline sono guidate da padri di famiglia in vacanza con moglie e figli. Non rappresentano nessun vero pericolo per voi.
- 4  **LE GT .....** State lontano dalle gran turismo! Se vi avvicinate troppo, cercheranno di farvi andare fuori strada.
- 5  **HOT.....** Questi spericolati su automobili truccate  
**RODDERS** non mancheranno di causarvi veri fastidi. State alla larga!
- 6  **AUTOCARRI ....** Questi lunghi autocarri a 18 ruote spunteranno di tanto in tanto sulla vostra strada, improvvisamente.  
Attenzione! Perderanno il loro carico di fusti di olio e l'olio si spargerà sulla pista.
- 7  **CUORI DI .....** Su ogni tratto del percorso ne appariranno alcuni. Se riuscite a prenderne uno, sarà come aver fatto il pieno e riceverete dei punti di abbuono.



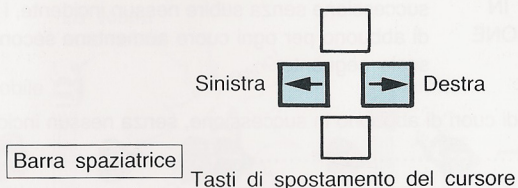
## 2. SVILUPPO DEL GIOCO

- ① Questo gioco è giocato da un solo giocatore, il quale gioca contro il computer.
- ② Potete controllare l'azione con la tastiera del computer o con il joystick.
- ③ Prima di cominciare a giocare, potete scegliere voi stessi il grado di difficoltà usando i tasti di spostamento del cursore o il joystick. Scegliete il livello A all'inizio, e il livello B quando sarete più esperti.
- ④ Date inizio al gioco premendo la barra spaziatrice della tastiera o il pulsante del joystick.
- ⑤ Se andate a sbattere contro la barriera di protezione, la vostra automobile si disintegra e siete squalificati dal gioco.
- ⑥ Fino a quando avete carburante potete però continuare il gioco.
- ⑦ Se riuscite ad agganciare un cuore, fate il pieno di carburante e ottenete dei punti di abbuono.
- ⑧ Mettetevi in testa a tutte le automobili blu dei vostri rivali e vincete il gran premio.

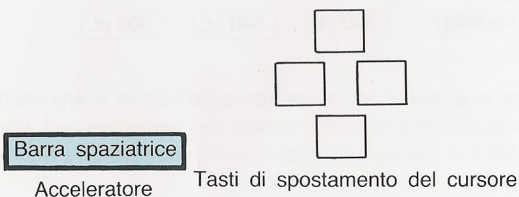


### 3. CONTROLLO DELL'AZIONE

1. VOLANTE ..... Il volante sono i tasti di spostamento del cursore a destra e a sinistra, se usate la tastiera del computer.



2. ACCELERATORE ..... L'acceleratore è la barra spaziatrice. Lasciando andare la barra spaziatrice, rallentate la vostra automobile, esattamente come su un vero bolide da corsa.



3. Potete però giocare ..... La tabella seguente mostra le funzioni anche usando il joystick della tastiera e del joystick.

Azione	Tastiera	Joystick
Curva a sinistra		Spostare la leva a sinistra
Curva a destra		Spostare la leva a destra
Acceleratore	Barra spaziatrice	Pulsante del joystick

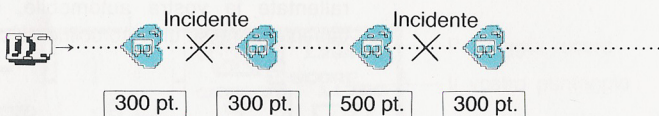
## 4. PUNTEGGIO

- ① PUNTI SULLA..... Gniqualvolta avete coperto una certa distanza  
DISTANZA prefissata, ricevete un numero fisso di punti.
- ② CUORI DI..... Se riuscite a collezionare più cuori di abbuono in  
ABBUONO IN successione senza subire nessun incidente, i punti  
SUCCESSIONE di abbuono per ogni cuore aumentano secondo la  
scala seguente:

☆ Raccolta di cuori di abbuono in successione, senza nessun incidente



☆ Raccolta di cuori di abbuono in successione, con incidenti tra l'uno e l'altro

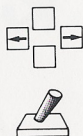
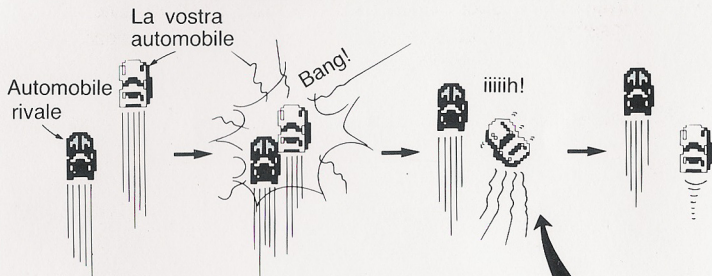




## 5. SUGGERIMENTI PER GIOCARE

### ● CONTROSTERZATA

Se vi capita di sbandare e di andare a cozzare contro la barriera di protezione, cercate di evitarla sterzando NELLA MEDESIMA DIREZIONE in cui state sbandando.



Sterzate a destra (o a sinistra, se avete sbandato a sinistra).  
Riuscirete così a rad-drizzare l'automobile.

※ Notate che la tecnica del controsterzo non funziona se andate troppo in fretta. In questo caso non potrete evitare di andare a sbattere contro la barriera di protezione; l'automobile si incendia e il gioco termina.

## ATTENZIONE

- Questa cartuccia di gioco è stata concepita per l'uso con i personal computer MSX.
- Prima di inserire la cartuccia, controllate che il computer sia spento.
- Questa cartuccia è stata fabbricata in osservanza delle più severe norme di precisione. Qualsiasi tentativo di aprirla o smontarla la danneggerebbe irreparabilmente.
- Questo prodotto è una creazione originale della Konami Industry Co., Ltd. La copia di qualsiasi parte di questo prodotto, incluse le figure, il suono, il programma del computer e il materiale stampato, con qualsiasi mezzo, è strettamente proibita senza l'autorizzazione esplicita del fabbricante.

©1985 Konami

**Konami®**

**RC 730**

Printed in Japan